***PRACTICO 3***

***NOMBRE:*** Erwin Justiniano Mauriel.

***DOCENTE:*** Vladimir Calderón

***FECHA:*** 24/05/12

***MATERIA:*** Estructura de datos

***MORPHING***

El morphing es una técnica de retoque de imagen muy utilizada se suele usar para que los usuarios creen divertidas imágenes. El morphing cuenta con 2 fotografías, una al principio y otra al final. Mediante esta técnica se logra una secuencia que une las 2. Si se captura la imagen intermedia de la misma, se vería una unión de ambas imágenes. Por ejemplo: en el caso de dos personas, resulta una tercera irreal con los rasgos de las dos reales.

Dificultades:

-Hacer que la imagen vaya para atras y para adelante

El codigo que utilice fue el siguiente:

auxiliar = new Cola<BufferedImage>();

llenar(auxiliar);

cola = new Cola<BufferedImage>();

for (int i = 0; i < pila.tamano(); i++)

{

if (auxiliar.tamano() < pila.tamano())

{

auxiliar.pop();

}

}

if (auxiliar.tamano() > 0)

{

cola = auxiliar;

}

if (pila.tamano() > 0)

{

imagenIntermedia = pila.pop();

cont1--;

cont2 = cont1;

repaint();

bSiguiente.setEnabled(true);

}

else

{

bAnterior.setEnabled(false);

}